

# Rockchip rkipc应用开发说明

文件标识：RK-KF-YF-937

发布版本：V1.5.0

日期：2022-10-25

文件密级：绝密 秘密 内部资料 公开

## 免责声明

本文档按“现状”提供，瑞芯微电子股份有限公司（“本公司”，下同）不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因，本文档将可能在未经任何通知的情况下，不定期进行更新或修改。

## 商标声明

“Rockchip”、“瑞芯微”、“瑞芯”均为本公司的注册商标，归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标，由其各自拥有者所有。

## 版权所有 © 2022瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴，未经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址： 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址： [www.rock-chips.com](http://www.rock-chips.com)

客户服务电话： +86-4007-700-590

客户服务传真： +86-591-83951833

客户服务邮箱： [fae@rock-chips.com](mailto:fae@rock-chips.com)

## 前言

## 概述

本文档提供RKIPC应用开发说明。

## 产品版本

芯片名称	内核版本
RV1126/RV1109	Linux 4.19
RK3588	Linux 5.10
RV1103/RV1106	Linux 5.10

## **读者对象**

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

技术支持工程师

软件开发工程师

## **修订记录**

版本号	作者	修改日期	修改说明
V0.1.0	林刘迪铭	2021-09-23	初始版本
V0.2.0	林刘迪铭	2021-10-23	增加模块API介绍
V0.3.0	林刘迪铭	2021-11-12	增加媒体流框图说明
V0.4.0	林刘迪铭	2022-01-14	增加isp模块API介绍
V0.5.0	林刘迪铭	2022-01-26	更新代码结构和产品类型
V0.6.0	林刘迪铭	2022-02-21	更新RV1106信息
V0.7.0	林刘迪铭	2022-05-05	更新RV1106电池类IPC框图
V0.8.0	林刘迪铭	2022-05-11	添加ini参数说明
V0.9.0	林刘迪铭	2022-05-16	修改RV1106 IPC框图
V1.0.0	林刘迪铭	2022-05-19	调试ini中的isp相关参数
V1.0.1	陈委问	2022-05-20	更新产品版本信息
V1.1.0	林刘迪铭	2022-07-15	新增ini中的avs相关参数
V1.2.0	林刘迪铭	2022-08-18	修改RV1106 IPC框图，去除卷绕部分。 新增RV1103 IPC框图。
V1.3.0	林刘迪铭	2022-08-31	修改RK3588 Multi-IPC框图，JPEG改用VGS预处理，AVS后增加VPSS用于cover。
V1.4.0	林刘迪铭	2022-10-10	修改RV1106 IPC和RV1103 IPC的IVS模块流程框图，rv1106_battery_ipc细分为rv1106_battery_ipc_client和rv1106_battery_ipc_tuya。
V1.5.0	林刘迪铭	2022-10-25	修改ini模块参数说明，新增音视频模块API介绍。

## 目录

### Rockchip rkipc应用开发说明

整体框架

## 产品类型

RV1103 IPC  
RV1106 IPC  
RV1106 Battery IPC Client  
RV1106 Battery IPC Tuya  
RK3588 IPC  
RK3588 Multi-IPC  
RV1126 IPC Rkmedia  
RV1126 IPC Rockit  
RV1126 Battery IPC  
RV1126 Snapshot

## 代码结构

### 开发原则

### 新增参数开发流程

ini文件新增hue字段：  
isp模块新增set/get函数  
server模块封装socket函数  
web后端新增相关判断  
web前端新增相关判断

## 模块API介绍

网络模块  
封装模块  
存储模块  
OSD模块  
系统模块  
事件模块  
rtmp推流模块  
rtsp推流模块  
ISP模块  
音频模块  
视频模块

IVS模块  
JPEG模块  
参数管理模块

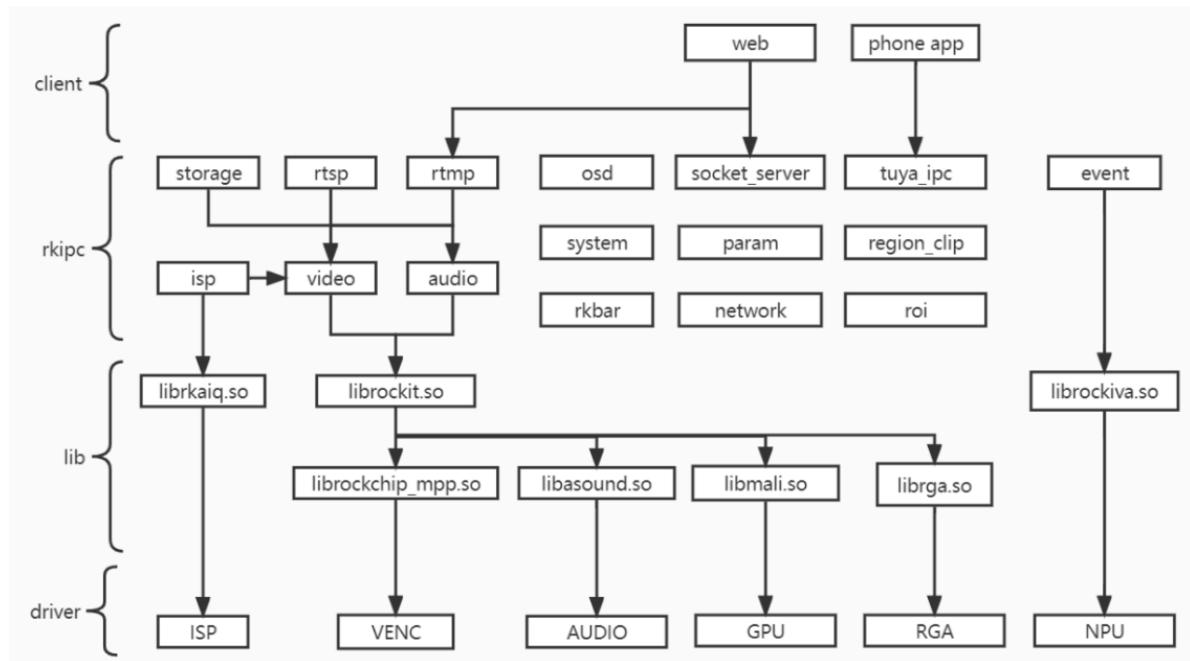
### ini参数说明

音频模块  
视频模块  
IVS模块  
JPEG模块  
ISP模块  
存储模块  
设备信息模块  
能力集模块  
用户模块  
OSD模块  
事件模块  
ROI模块  
区域裁剪模块  
涂鸦云平台模块  
AVS拼接模块  
网络模块

---

# 整体框架

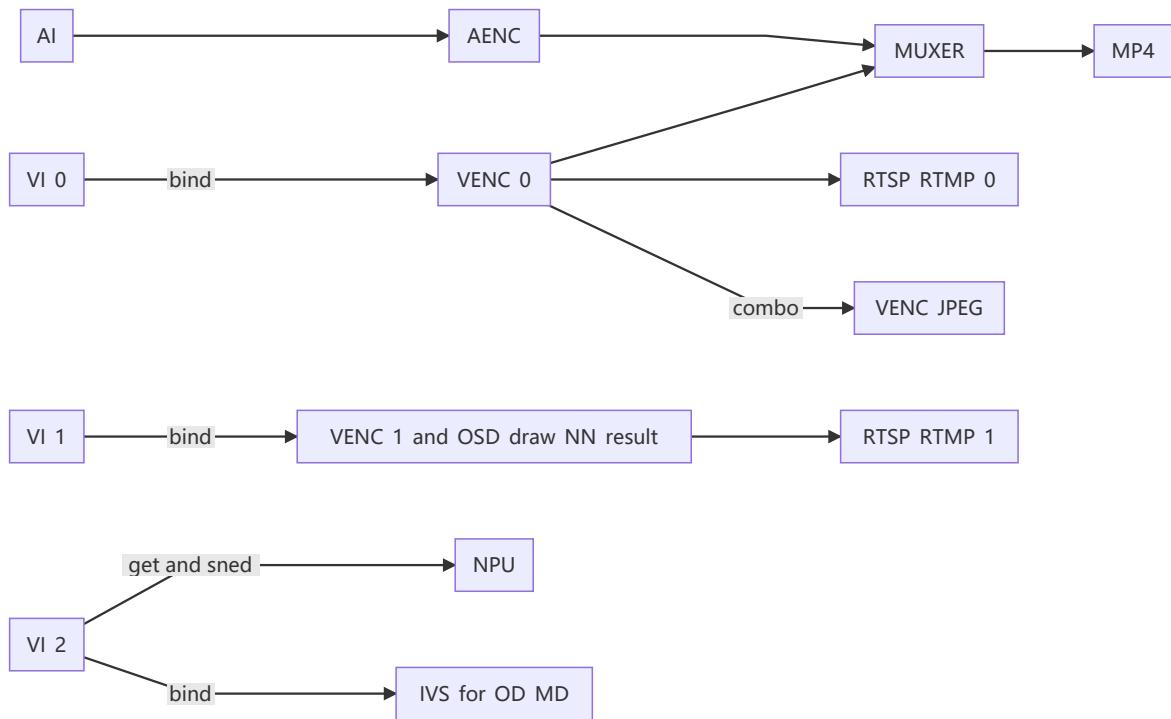
---



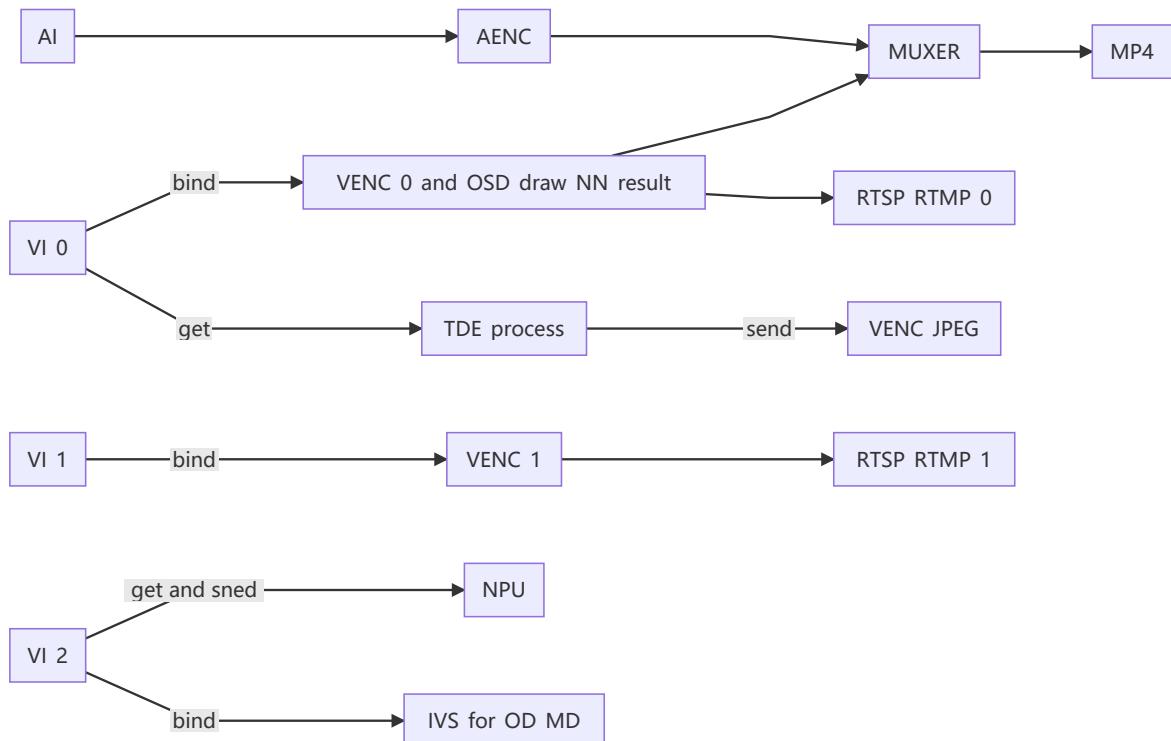
## 产品类型

源码目录	依赖外部库	功能
rv1103_ipc	rockit、rkaiq	针对rv1103平台的IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，默认开启卷绕。
rv1106_ipc	rockit、rkaiq	针对rv1106平台的IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，关闭卷绕。
rv1106_battery_ipc_client	rockit、rkaiq	针对rv1103/rv1106平台的电池类产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改，做为快速启动双进程的client。
rv1106_battery_ipc_tuya	rockit、rkaiq	针对rv1103/rv1106平台的电池类产品，支持涂鸦云手机APP预览，休眠唤醒功能(TODO)。
rk3588_ipc	rockit、rkaiq	针对rk3588平台的单目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rk3588_multipe_ipc	rockit、rkaiq	针对rk3588平台的多目IPC产品，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_ipc_rkmedia	rockit、rkaiq	针对rv1126/rv1109平台的IPC产品，使用rkmedia，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_ipc_rockit	easymedia、rkaiq	针对rv1126/rv1109平台的IPC产品，使用rockit，支持网页和rtsp/rtmp预览，参数动态修改。
rv1126_battery_ipc	rockit、rkaiq	针对rv1126/rv1109平台的电池类产品，支持涂鸦云手机APP预览，休眠唤醒功能。
rv1126_snapshot	easymedia、rkaiq	针对rv1126/rv1109平台的抓拍类产品，支持离线帧，本地拍照/录像，屏幕显示，插值放大(TODO)。

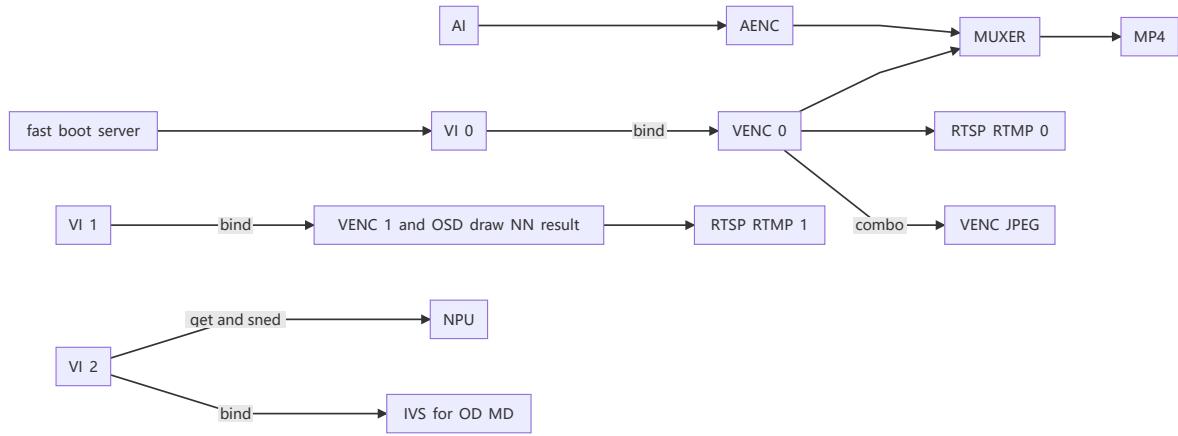
## RV1103 IPC



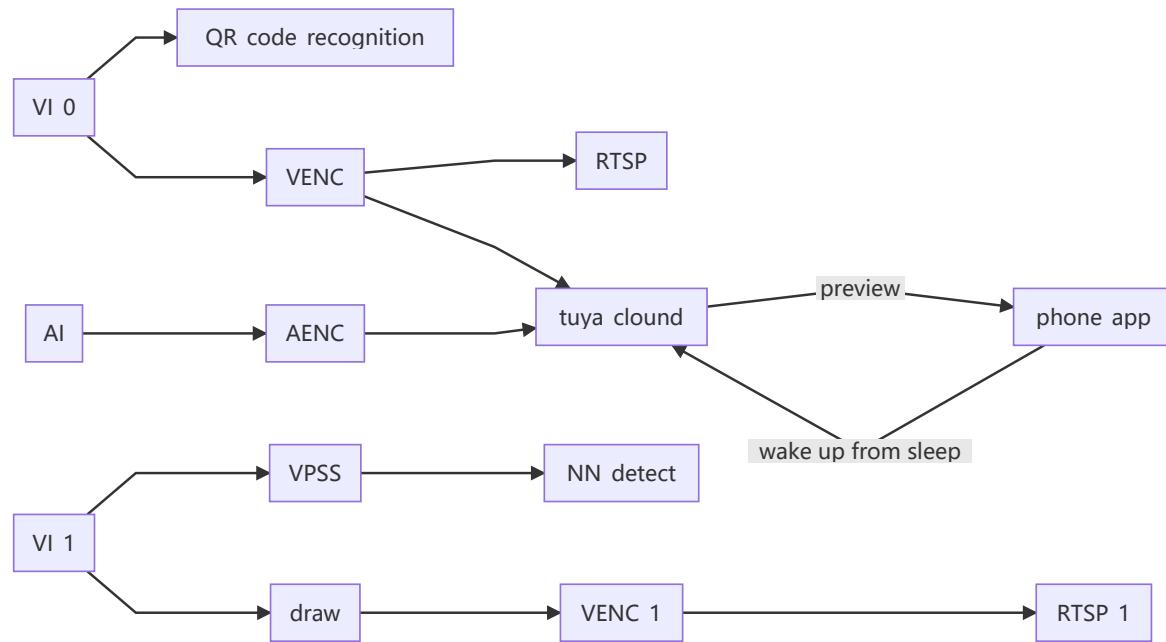
## RV1106 IPC



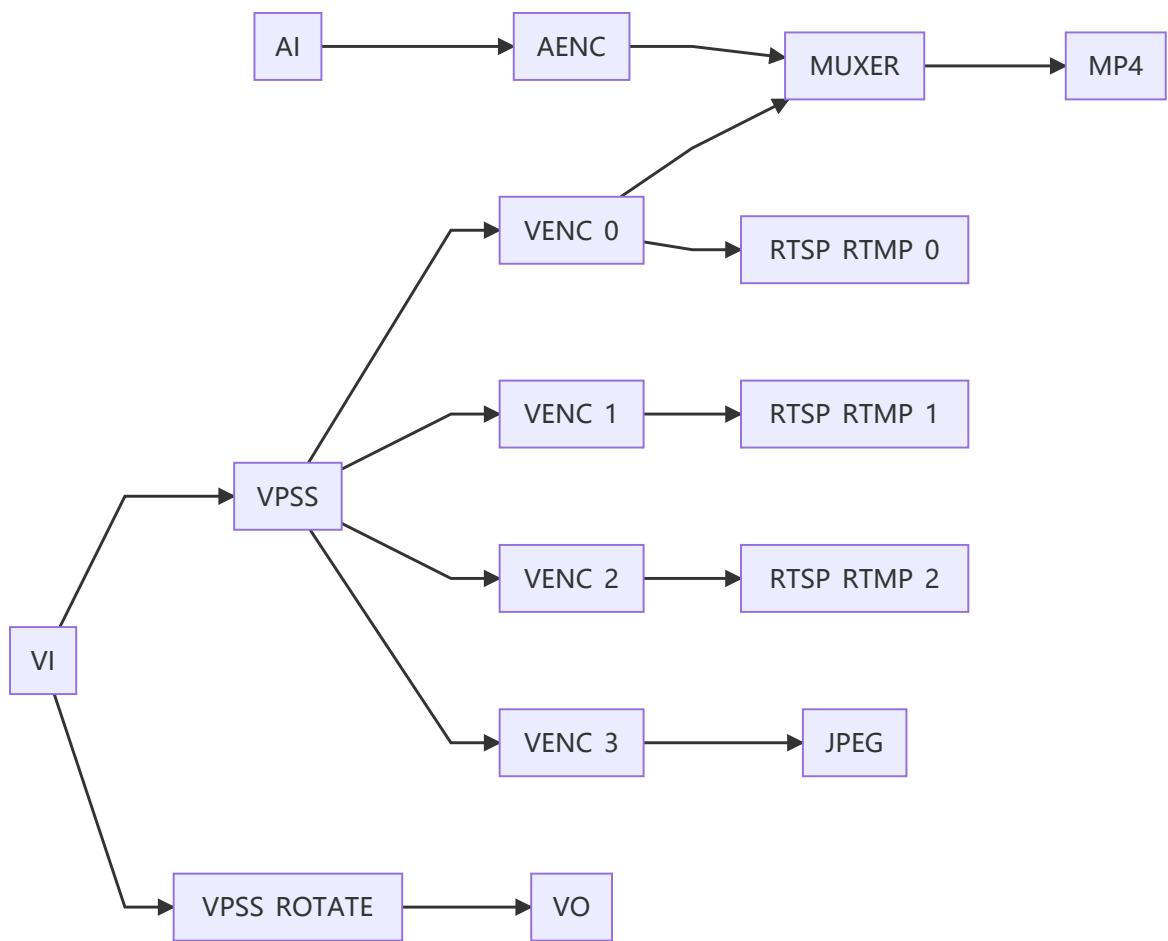
## RV1106 Battery IPC Client



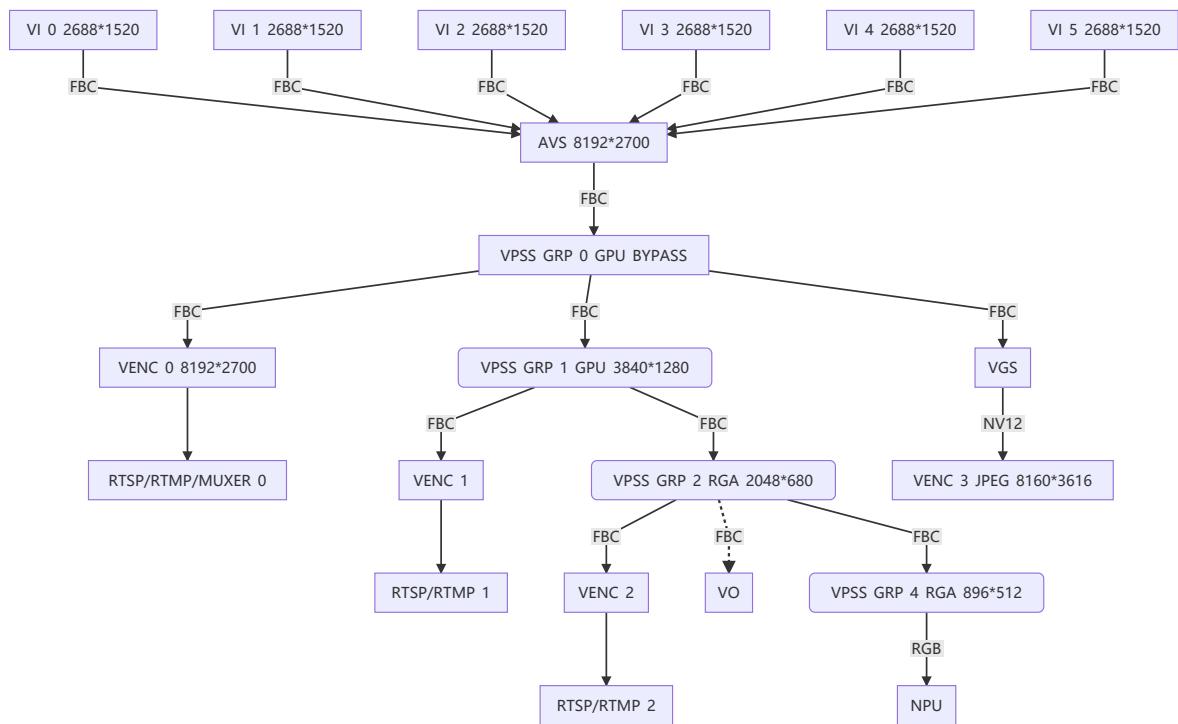
## RV1106 Battery IPC Tuya



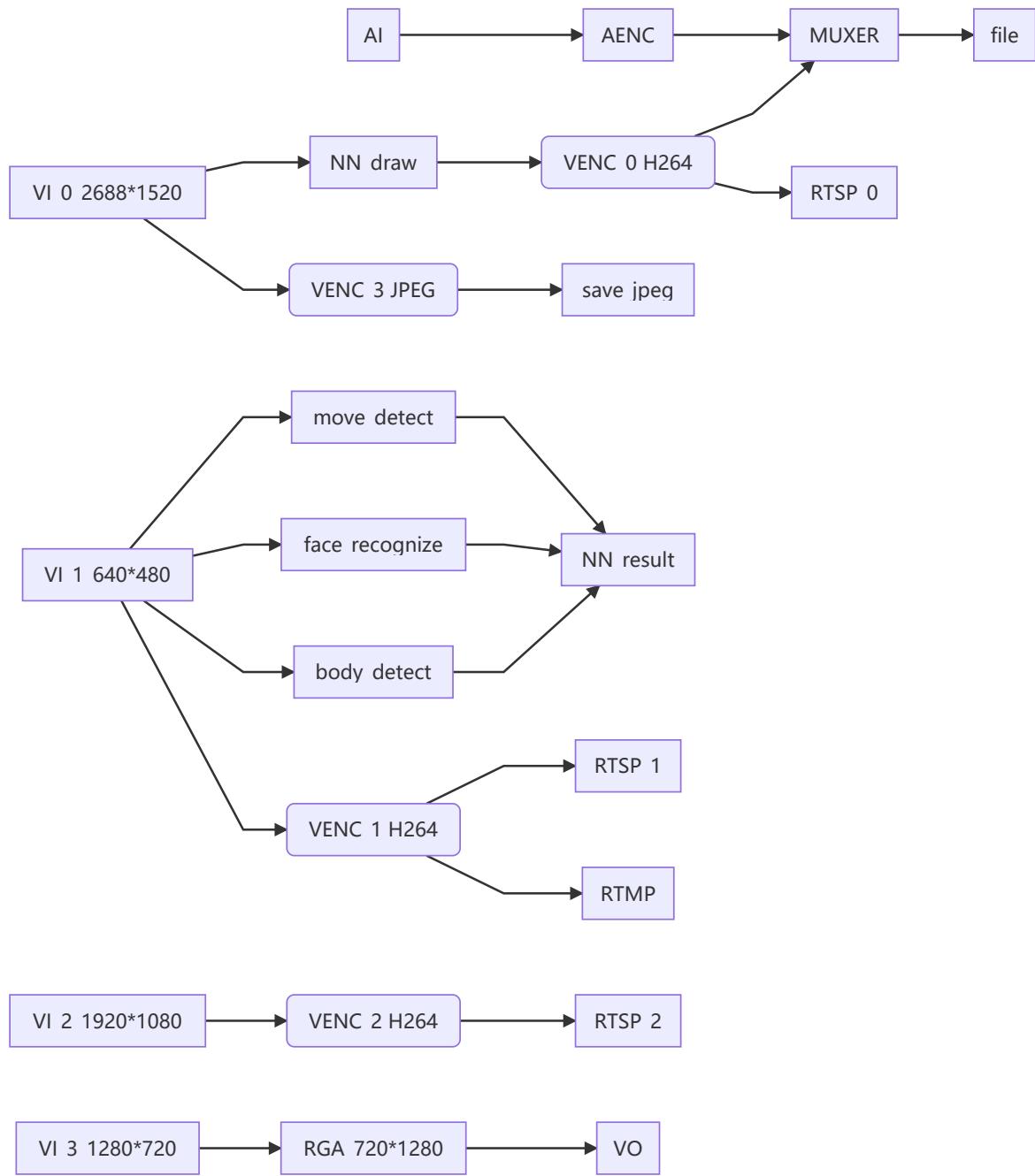
## RK3588 IPC



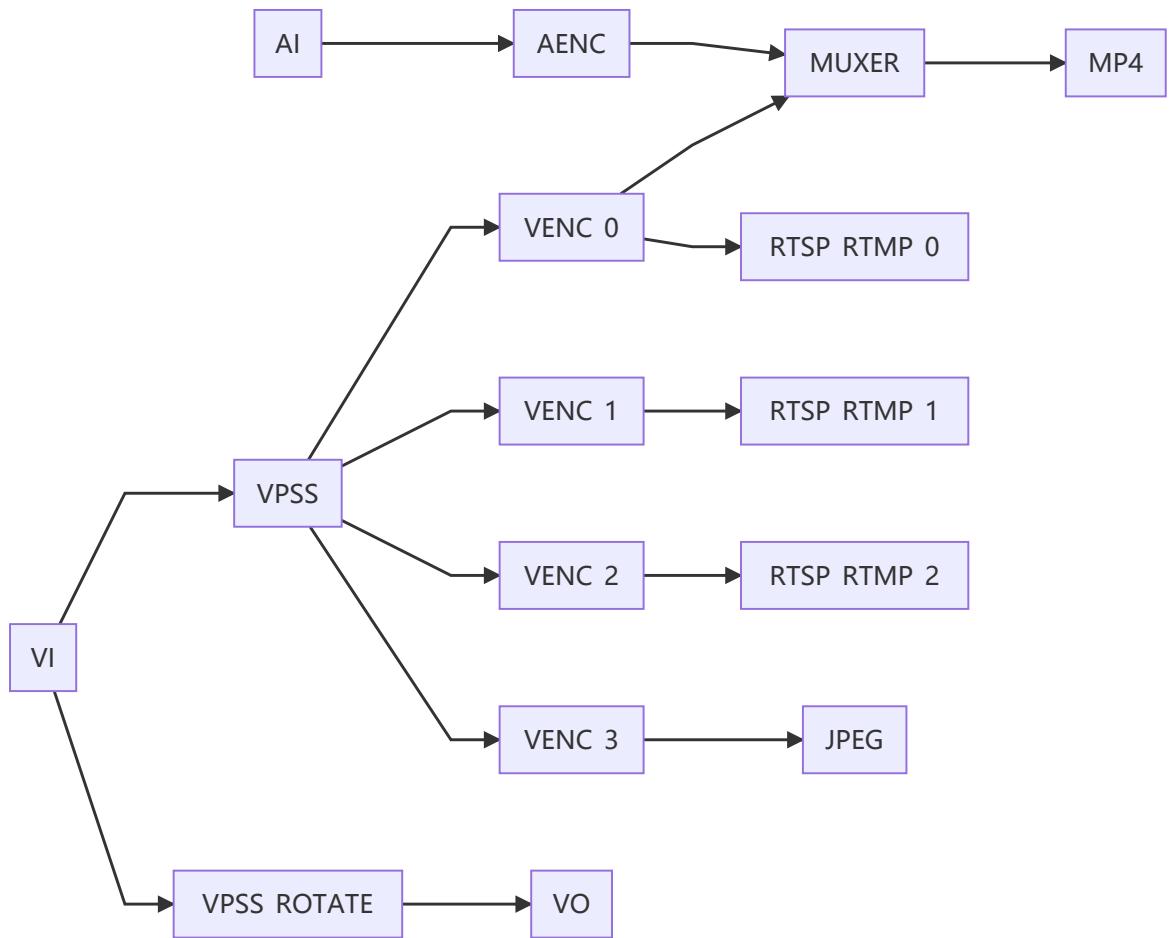
## RK3588 Multi-IPC



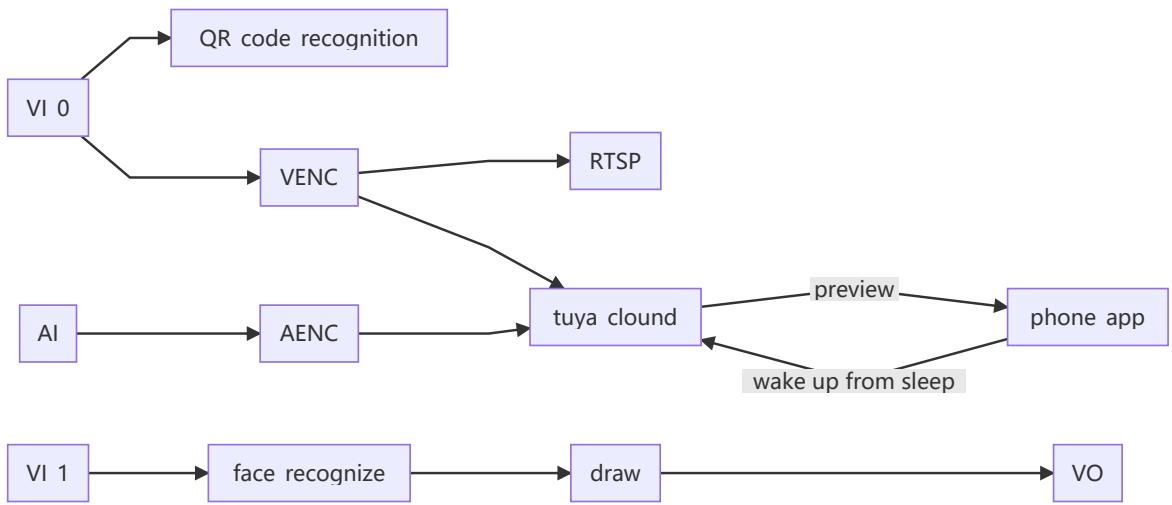
## RV1126 IPC Rkmedia



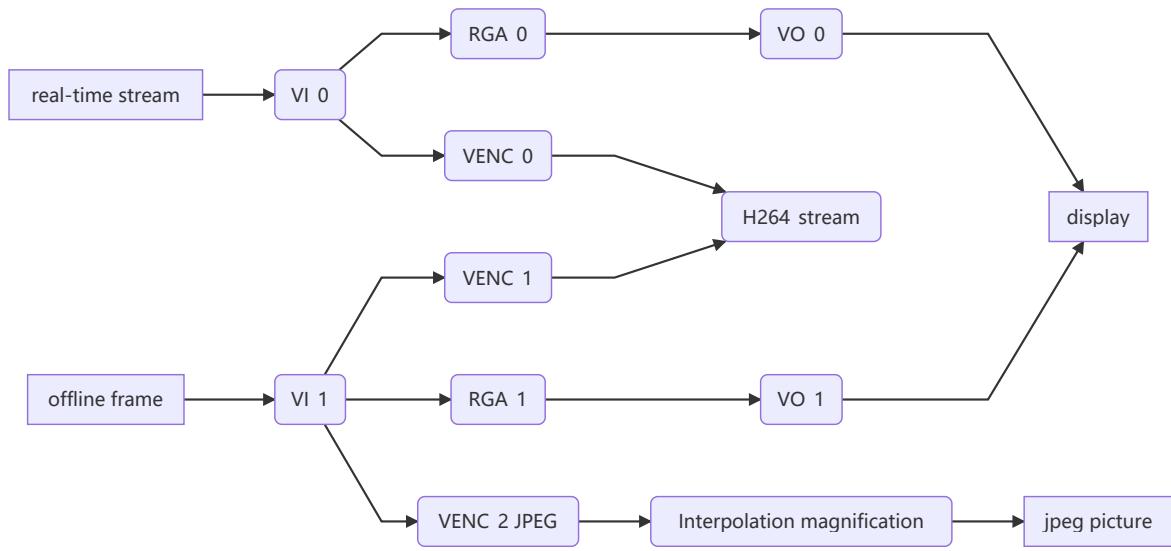
## RV1126 IPC Rockit



## RV1126 Battery IPC



## RV1126 Snapshot



## 代码结构

```

├── CMakeLists.txt
├── common # 通用模块
│   ├── common.h # 一些通用函数功能
│   ├── event # 事件处理模块：移动侦测，人脸人形识别
│   ├── isp # 图像处理模块
│   │   ├── rk3588
│   │   ├── rv1106
│   │   └── rv1126
│   ├── log.h # 日志管理
│   ├── network # 网络模块
│   ├── osd # OSD模块
│   │   ├── image.bmp # logo图片
│   │   └── simsun_en.ttf # 字体库
│   ├── param # 参数管理模块
│   ├── rkbar # 二维码识别模块
│   ├── rockiva # 周界算法模块
│   ├── rtmp # rtmp推流模块
│   ├── rtsp # rtsp推流模块
│   ├── storage # 存储模块
│   └── system # 系统管理模块
│       └── tuya_ipc # 涂鸦IPC模块
├── format.sh # 格式化脚本
└── lib # 存放32/64位版本, 不同工具链的预编译库
    ├── aarch64-rockchip1031-linux-gnu
    └── arm-rockchip830-linux-gnueabihf
└── LICENSE # 版权声明
└── src
    ├── low_memory_ipc
    ├── rk3588_ipc
    │   ├── audio # 音频业务逻辑
    │   ├── CMakeLists.txt
    │   ├── main.c
    │   ├── rkipc.ini # 参数文件
    │   ├── server # socket服务端
    │   └── video # 视频业务逻辑
    │       ├── video.c
    │       └── video.h
    └── rk3588_multi_ipc

```

```
|── rv1126_battery_ipc  
|── rv1126_ipc_rkmedia  
|── rv1126_ipc_rockit  
└── rv1126_snapshot
```

## 开发原则

### 0、纯C代码实现。

- 1、**模块化**， main函数尽量简洁，只调用各个模块的init和deinit函数。各个模块功能自己管理，差异化部分由注册回调函数实现。
- 2、**参数管理使用iniparser**，不做复杂封装，各个模块自行决定哪些参数在何时读写ini。
- 3、**log统一使用common/log.h**。
- 4、能通用的尽量放到common中，如果由于平台差异和业务逻辑无法通用，则每个src目录都放一份，避免加平台宏判断。
- 5、优先使用源码编译，其次使用静态库，最后才是选择用动态库。

## 新增参数开发流程

web前端→web后端→rkipc→底层模块→保存参数

以色调为例，前端基本已经实现不用改， web后端在app/ipcweb-backend/src/image\_api.cpp里会收到"iHue":50，这样的json字符串。

然后调用app/ipcweb-backend/src/socket\_client里封装好的函数，远程调用到rkipc中。

rkipc也要在app/rk ipc/src/server中封装对应的函数，来进行设置生效并保存。

**建议新增函数时按get/set成对增加。**

rkipc主要封装函数供外部调用，以及初始化时设置。

举例如下：

### ini文件新增hue字段：

```
[isp.0.adjustment]  
hue = 50
```

### isp模块新增set/get函数

```
diff --git a/src/isp/isp.c b/src/isp/isp.c  
index e59fdd3..7877ae9 100644  
--- a/src/isp/isp.c  
+++ b/src/isp/isp.c  
@@ -165,6 +165,22 @@ int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value) {  
    return ret;  
}  
  
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value) {  
+    RK_ISP_CHECK_CAMERA_ID(cam_id);  
+    int ret = rk_aiq_uapi_getHue(g_aiq_ctx[cam_id], value);  
+    *value = (int)(*value / 2.55);  
+
```

```

+    return ret;
+}
+
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value) {
+    RK_ISP_CHECK_CAMERA_ID(cam_id);
+    int ret = rk_aiq_uapi_setHue(g_aiq_ctx[cam_id], (int)(value * 2.55)); // value[0,255]
+    rk_param_set_int("isp.0.adjustment:hue", value);
+
+    return ret;
+}
+
// exposure
// night_to_day
// blc
@@ -180,6 +196,7 @@ int rk_isp_set_from_ini(int cam_id) {
    rk_isp_set_brightness(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_, "isp.0.adjustment:brightness", 50));
    rk_isp_set_saturation(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_, "isp.0.adjustment:saturation", 50));
    rk_isp_set_sharpness(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_, "isp.0.adjustment:sharpness", 50));
+    rk_isp_set_hue(cam_id, iniparser_getint(g_ini_d_, "isp.0.adjustment:hue", 50));
    LOG_INFO("end\n");

    return ret;
diff --git a/src/isp/isp.h b/src/isp/isp.h
index e77c9fc..0d3835a 100644
--- a/src/isp/isp.h
+++ b/src/isp/isp.h
@@ -9,4 +9,6 @@ int rk_isp_get_saturation(int cam_id, int *value);
int rk_isp_set_saturation(int cam_id, int value);
int rk_isp_get_sharpness(int cam_id, int *value);
int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value);
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value);
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value);
// exposure

```

## server模块封装socket函数

```

diff --git a/src/server/server.c b/src/server/server.c
index 6613b90..52692c9 100644
--- a/src/server/server.c
+++ b/src/server/server.c
@@ -236,6 +236,40 @@ int ser_rk_isp_set_sharpness(int fd) {
    return 0;
}

+int ser_rk_isp_get_hue(int fd) {
+    int err = 0;
+    int cam_id;
+    int value;
+
+    if (sock_read(fd, &cam_id, sizeof(cam_id)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+    err = rk_isp_get_hue(cam_id, &value);

```

```

+    LOG_DEBUG("value is %d\n", value);
+    if (sock_write(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+    if (sock_write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+
+    return 0;
+}
+
+int ser_rk_isp_set_hue(int fd) {
+    int err = 0;
+    int cam_id;
+    int value;
+
+    if (sock_read(fd, &cam_id, sizeof(cam_id)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+    if (sock_read(fd, &value, sizeof(value)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+    LOG_DEBUG("value is %d\n", value);
+    err = rk_isp_set_hue(cam_id, value);
+    if (sock_write(fd, &err, sizeof(int)) == SOCKERR_CLOSED)
+        return -1;
+
+    return 0;
+}
+
static const struct FunMap map[] = {
    {(char *)"rk_isp_set", &ser_rk_isp_set},
    {(char *)"rk_video_set", &ser_rk_video_set},
@@ -247,7 +281,9 @@ static const struct FunMap map[] = {
    {(char *)"rk_isp_get_saturation", &ser_rk_isp_get_saturation},
    {(char *)"rk_isp_set_saturation", &ser_rk_isp_set_saturation},
    {(char *)"rk_isp_get_sharpness", &ser_rk_isp_get_sharpness},
-    {(char *)"rk_isp_set_sharpness", &ser_rk_isp_set_sharpness}
+    {(char *)"rk_isp_set_sharpness", &ser_rk_isp_set_sharpness},
+    {(char *)"rk_isp_get_hue", &ser_rk_isp_get_hue},
+    {(char *)"rk_isp_set_hue", &ser_rk_isp_set_hue}
};

static void *rec_thread(void *arg) {

```

## web后端新增相关判断

ipcweb-backend主要判断web前端传入的数据，进而Get/Set数据，修改如下

```

diff --git a/src/image_api.cpp b/src/image_api.cpp
index 475e17d..edac2de 100644
--- a/src/image_api.cpp
+++ b/src/image_api.cpp
@@ -20,15 +20,17 @@ nlohmann::json image_specific_resource_get(std::string
string) {
    nlohmann::json::object(); /* one of all the same resources */
    minilog_debug("%s: string is %s\n", __func__, string.c_str());
    if (!string.compare(PATH_IMAGE_ADJUSTMENT)) {
-        int brightness, contrast, saturation, sharpness;
+        int brightness, contrast, saturation, sharpness, hue;
        rk_isp_get_brightness(0, &brightness);

```

```

        rk_isp_get_contrast(0, &contrast);
        rk_isp_get_saturation(0, &saturation);
        rk_isp_get_sharpness(0, &sharpness);
+       rk_isp_get_hue(0, &hue);
        specific_resource.emplace("iBrightness", brightness);
        specific_resource.emplace("iContrast", contrast);
        specific_resource.emplace("iSaturation", saturation);
        specific_resource.emplace("iSharpness", sharpness);
+       specific_resource.emplace("iHue", hue);
    } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_EXPOSURE)) {

        } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_NIGHT_TO_DAY)) {
@@ -84,6 +86,10 @@ void image_specific_resource_set(std::string string,
nlohmann::json data) {
        value = atoi(data.at("iSharpness").dump().c_str());
        rk_isp_set_sharpness(0, value);
    }
+   if (data.dump().find("iHue") != data.dump().npos) {
+       value = atoi(data.at("iHue").dump().c_str());
+       rk_isp_set_hue(0, value);
+   }
} else if (!string.compare(PATH_IMAGE_EXPOSURE)) {

    } else if (!string.compare(PATH_IMAGE_NIGHT_TO_DAY)) {
diff --git a/src/socket_client/client.cpp b/src/socket_client/client.cpp
index 448e847..7f84b4f 100644
--- a/src/socket_client/client.cpp
+++ b/src/socket_client/client.cpp
@@ -182,4 +182,36 @@ int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value) {
    cli_end(fd);

    return ret;
}
+
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value) {
+    int fd;
+    int ret = 0;
+
+    fd = cli_begin((char *)__func__);
+    /* Transmission parameters */
+    sock_write(fd, &cam_id, sizeof(cam_id));
+    sock_read(fd, value, sizeof(value));
+
+    sock_read(fd, &ret, sizeof(ret));
+    /* End transmission parameters */
+    cli_end(fd);
+
+    return ret;
+}
+
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value) {
+    int fd;
+    int ret = 0;
+
+    fd = cli_begin((char *)__func__);
+    /* Transmission parameters */
+    sock_write(fd, &cam_id, sizeof(cam_id));
+    sock_write(fd, &value, sizeof(value));

```

```

+
+ sock_read(fd, &ret, sizeof(ret));
+ /* End transmission parameters */
+ cli_end(fd);
+
+ return ret;
+}
diff --git a/src/socket_client/client.h b/src/socket_client/client.h
index 11fdd1c..0c09913 100644
--- a/src/socket_client/client.h
+++ b/src/socket_client/client.h
@@ -8,4 +8,6 @@ int rk_isp_set_brightness(int cam_id, int value);
 int rk_isp_get_saturation(int cam_id, int *value);
 int rk_isp_set_saturation(int cam_id, int value);
 int rk_isp_get_sharpness(int cam_id, int *value);
+int rk_isp_set_sharpness(int cam_id, int value);
+int rk_isp_get_hue(int cam_id, int *value);
+int rk_isp_set_hue(int cam_id, int value);
\ No newline at end of file

```

## web前端新增相关判断

web前端修改html和ts文件，新增选项布局和get/set。

代码可参考app/ipcweb-ng/src/app/config/shared/ispp中的html和ts，主要部分如下：

```

<form class="form" [formGroup]="imageForm">
    <div id="ispGrp" role="tablist">
        <div class="card" *ngFor="let cardTitle of cardList">
            <div id="ispGrp1Header" class="card-header"
                (click)="onSelectCard(cardTitle)">
                <label>{{ groupNameDict[cardTitle] | translate }}</label>
            </div>
            <div class="card-body card-block form-group" [id]="cardTitle"
                [formGroupName]="groupNameDict[cardTitle]">
                <ng-container *ngIf="capDict[cardTitle][layoutKey]">
                    <ng-container *ngFor="let layoutItem of capDict[cardTitle]
                        [layoutKey][cardTitle]">
                        <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
                            [pageLayoutKey][layoutItem], 'range')">
                            <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) | translate }}</label>
                            <input class="col-6 custom-range"
                                [formControlName]="layoutItem" type="range"
                                (ngModelChange)="onRangeChange($event, cardTitle, layoutItem)"
                                (mouseup)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'range')"
                                [min]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'min')"
                                [max]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'max')"
                                [step]="getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem], 'step')">
                                <input class="col-2 form-control"
                                    [formControlName]="layoutItem" type="number"
                                    (ngModelChange)="onRangeChange($event, cardTitle, layoutItem)"
                                    (blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'number')" [id]="layoutItem">

```

```

        <label class="alarm-tip pat1"
*ngIf="imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.min ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.max ||
imageForm.get(groupNameDict[cardTitle]).get(layoutItem).errors?.isNumberJudge">
{{'ranges' | translate}}({{getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey]
[layoutItem], 'min')}}~{{getRange(capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem],
'max')}})}</label>
        </div>
        <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
[pageLayoutKey][layoutItem], 'options') && isItemEnable(layoutItem)">
            <label class="col-3 form-group-text mt-1">{{ transferControlName(layoutItem) | translate }}</label>
            <select class="custom-select col-md-8"
[FormControlName]="layoutItem" (ngModelChange)="updateDynamicCap(cardTitle,
layoutItem, $event)" [id]="layoutItem">
                <option *ngFor="let opItem of htmlOptionFilter(layoutItem,
capDict[cardTitle][pageLayoutKey][layoutItem]['options'])" [value]="opItem">{{ htmlOptionTransfer(layoutItem, opItem) | translate }}</option>
            </select>
        </div>
        <div class="form-row my-1" *ngIf="checkType(capDict[cardTitle]
[pageLayoutKey][layoutItem], 'input') && capDict[cardTitle][pageLayoutKey]
[layoutItem]['input']==='time'">
            <label class="col-3">{{ transferControlName(layoutItem) | translate }}</label>
            <input type="time" step=1 [FormControlName]="layoutItem"
(blur)="onSubmitPart(cardTitle, layoutItem, 'time')" [id]="layoutItem">
        </div>
        </ng-container>
    </ng-container>
</div>
</div>
</div>
</form>

```

```

imageForm = this.fb.group({
  id: [''],
  imageAdjustment: this.fb.group({
    iBrightness: [''],
    iContrast: [''],
    iSaturation: [''],
    iSharpness: [''],
    iHue: ['']
  })
});

get imageAdjustment(): FormGroup {
  return this.imageForm.get('imageAdjustment') as FormGroup;
}

submitOne(groupName: string, isReboot: boolean = false, isAppRestart = false) {
  if (!this.isInit || this.lock.checkLock('submitOne')) {
    return;
  }
  this.lock.lock('submitOne');
  this.pfs.formatInt(this.imageForm.value[groupName]);
  const path = this.group2path[groupName];

```

```
    this.cfgService.setImageInterfacePart(this.imageForm.value[groupName], path,
this.imageForm.value['id']).subscribe(
  res => {
    this.resError.analyseRes(res, 'saveFail');
    this.setAlarmTip(res, groupName);
    this.imageForm.get(groupName).patchValue(res);
    if (isReboot) {
      this.tips.setCTPara('restart');
    } else if (isAppRestart) {
      this.tips.setRbTip('appRestart');
    } else {
      this.tips.showSaveSuccess();
    }
    this.lock.unlock('submitOne');
  },
  err => {
    if (isReboot) {
      this.tips.setCTPara('close');
    }
    this.tips.showSaveFail();
    this.lock.unlock('submitOne');
  }
);
}
```

## 模块API介绍

---

### 网络模块

函数名称	功能
rk_network_init	网络模块初始化
rk_network_deinit	网络模块反初始化
rk_network_ipv4_set	设置IPv4
rk_network_ipv4_get	获取IPv4配置
rk_network_dns_get	取得当前有线网卡使用的dns
rk_network_dns_set	设置当前有线网卡使用的dns
rk_network_get_mac	获取设备MAC地址
rk_network_set_mac	设置设备MAC地址
rk_network_nicspeed_get	获取网卡速率
rk_network_nicspeed_set	设置网卡速率
rk_network_nicspeed_support_get	获取网卡支持速率
rk_ethernet_power_set	开关以太网
rk_nic_state_get	取得当前网卡状态
rk_wifi_power_get	获取当前wifi状态
rk_wifi_power_set	开关wifi
rk_wifi_scan_wifi	立即扫描wifi
rk_wifi_get_list	获取wifi列表
rk_wifi_connect_with_ssid	连接wifi
rk_wifi_forget_with_ssid	删除wifi

## 封装模块

函数名称	功能
rkmuxer_init	封装模块初始化
rkmuxer_deinit	封装模块反初始化
rkmuxer_write_video_frame	视频帧写入
rkmuxer_write_audio_frame	音频帧写入

## 存储模块

函数名称	功能
rk_storage_init	存储模块初始化
rk_storage_deinit	存储模块反初始化
rk_storage_write_video_frame	视频帧写入
rk_storage_write_audio_frame	音频帧写入
rk_storage_record_start	录像开始
rk_storage_record_stop	录像停止
rk_storage_record_status_get	录像状态获取

## OSD模块

由于rkmedia和rockit库中，对OSD的具体实现方式不一样，为了使OSD模块业务逻辑抽象化，和video模块解耦合，使用了回调函数注册的方式。

通过注册相关函数，可以采用不同的实现，而上层逻辑保持相同。

函数名称	功能
rk_osd_cover_create_callback_register	创建遮罩的回调函数注册
rk_osd_cover_destroy_callback_register	销毁遮罩的回调函数注册
rk_osd_bmp_create_callback_register	创建bmp的回调函数注册
rk_osd_bmp_destroy_callback_register	销毁bmp的回调函数注册
rk_osd_bmp_change_callback_register	更改bmp的回调函数注册
rk_osd_init	osd模块初始化
rk_osd_deinit	osd模块反初始化
rk_osd_restart	osd模块重启
fill_image	填充图像
fill_text	生成文字图像并填充
generate_date_time	生成宽字符型时间戳
rk_osd_get_font_size	获取字体大小
rk_osd_set_font_size	设置字体大小
rk_osd_get_font_color	获取字体颜色
rk_osd_set_font_color	设置字体颜色
rk_osd_get_font_path	获取字体文件路径
rk_osd_set_font_path	设置字体文件路径
rk_osd_get_enabled	获取使能状态
rk_osd_set_enabled	设置使能状态
rk_osd_get_position_x	获取横坐标
rk_osd_set_position_x	设置横坐标
rk_osd_get_position_y	获取纵坐标
rk_osd_set_position_y	设置纵坐标
rk_osd_get_height	获取高度
rk_osd_set_height	设置高度
rk_osd_get_width	获取宽度
rk_osd_set_width	设置宽度
rk_osd_get_display_text	获取显示文本
rk_osd_set_display_text	设置显示文本
rk_osd_get_image_path	获取图像文件路径

函数名称	功能
rk_osd_set_image_path	设置图像文件路径

## 系统模块

目前初始ini文件默认为/usr/share/rkipc.ini，启动脚本判断 userdata 中无 rkipc.ini 时，会拷贝到其中。  
恢复出厂设置时，会把 /usr/share/rkipc.ini 拷贝为 /userdata/rkipc.ini。

函数名称	功能
rk_system_init	系统模块初始化
rk_system_deinit	系统模块反初始化
rk_system_reboot	重启
rk_system_factory_reset	恢复出厂设置
rk_system_export_log	导出日志
rk_system_export_db	导出配置文件
rk_system_import_db	导入配置文件
rk_system_upgrade	系统升级
rk_system_get_user_num	获取用户数
rk_system_set_user_num	设置用户数
rk_system_get_user_level	获取用户权限
rk_system_set_user_level	设置用户权限
rk_system_get_user_name	获取用户名
rk_system_set_user_name	设置用户名
rk_system_get_password	获取密码(已加密)
rk_system_set_password	设置密码(已加密)
rk_system_add_user	新增用户
rk_system_del_user	删除用户

## 事件模块

目前仅支持 rv1126\_ipc\_rkmedia

函数名称	功能
rk_event_init	事件模块初始化
rk_event_deinit	事件模块反初始化
rk_event_ri_get_enabled	获取区域入侵使能状态
rk_event_ri_set_enabled	设置区域入侵使能状态
rk_event_ri_get_position_x	获取区域入侵的x坐标
rk_event_ri_set_position_x	设置区域入侵的x坐标
rk_event_ri_get_position_y	获取区域入侵的y坐标
rk_event_ri_set_position_y	设置区域入侵的x坐标
rk_event_ri_get_width	获取区域入侵的宽度
rk_event_ri_set_width	设置区域入侵的宽度
rk_event_ri_get_height	获取区域入侵的高度
rk_event_ri_set_height	设置区域入侵的高度
rk_event_ri_get_proportion	获取区域入侵的占比
rk_event_ri_set_proportion	设置区域入侵的占比
rk_event_ri_get_sensitivity_level	获取区域入侵的灵敏度
rk_event_ri_set_sensitivity_level	设置区域入侵的灵敏度
rk_event_ri_get_time_threshold	获取区域入侵的时间阈值
rk_event_ri_set_time_threshold	设置区域入侵的时间阈值

## rtmp推流模块

函数名称	功能
rk_rtmp_init	rtmp模块初始化
rk_rtmp_deinit	rtmp模块反初始化
rk_rtmp_write_video_frame	写视频帧
rk_rtmp_write_audio_frame	写音频帧

## rtsp推流模块

函数名称	功能
create_rtsp_demo	创建句柄
rtsp_new_session	根据URL, 创建会话
rtsp_set_video	设置视频流格式
rtsp_set_audio	设置音频流格式
rtsp_sync_video_ts	同步视频时间戳
rtsp_sync_audio_ts	同步音频时间戳
rtsp_del_session	删除会话
rtsp_del_demo	删除句柄
rtsp_tx_video	送视频帧
rtsp_tx_audio	送音频帧
rtsp_do_event	执行操作

## ISP模块

函数名称	功能
rk_isp_init	单摄像头初始化
rk_isp_deinit	单摄像头反初始化
rk_isp_group_init	多摄像头初始化
rk_isp_group_deinit	多摄像头反初始化
rk_isp_set_frame_rate	设置帧率
rk_isp_get_contrast	获取对比度
rk_isp_set_contrast	设置对比度
rk_isp_get_brightness	获取亮度
rk_isp_set_brightness	设置亮度
rk_isp_get_saturation	获取饱和度
rk_isp_set_saturation	设置饱和度
rk_isp_get_sharpness	获取锐度
rk_isp_set_sharpness	设置锐度
rk_isp_get_hue	获取色调
rk_isp_set_hue	设置色调
rk_isp_get_exposure_mode	获取曝光模式
rk_isp_set_exposure_mode	设置曝光模式
rk_isp_get_gain_mode	获取增益模式
rk_isp_set_gain_mode	设置增益模式
rk_isp_get_exposure_time	获取曝光时间
rk_isp_set_exposure_time	设置曝光时间
rk_isp_get_exposure_gain	获取增益
rk_isp_set_exposure_gain	设置增益
rk_isp_get_hdr	获取高动态模式
rk_isp_set_hdr	设置高动态模式
rk_isp_get_blc_region	获取背光模式
rk_isp_set_blc_region	设置背光模式
rk_isp_get_hlc	获取强光抑制模式
rk_isp_set_hlc	设置强光抑制模式
rk_isp_get_hdr_level	获取高动态级别

函数名称	功能
rk_isp_set_hdr_level	设置高动态级别
rk_isp_get_blc_strength	获取背光强度
rk_isp_set_blc_strength	设置背光强度
rk_isp_get_hlc_level	获取强光抑制等级
rk_isp_set_hlc_level	设置强光抑制等级
rk_isp_get_dark_boost_level	获取暗区增强等级
rk_isp_set_dark_boost_level	设置暗区增强等级
rk_isp_get_white_balance_style	获取白平衡模式
rk_isp_set_white_balance_style	设置白平衡模式
rk_isp_get_white_balance_red	获取白平衡R增益
rk_isp_set_white_balance_red	设置白平衡R增益
rk_isp_get_white_balance_green	获取白平衡G增益
rk_isp_set_white_balance_green	设置白平衡G增益
rk_isp_get_white_balance_blue	获取白平衡B增益
rk_isp_set_white_balance_blue	设置白平衡B增益
rk_isp_get_noise_reduce_mode	获取降噪模式
rk_isp_set_noise_reduce_mode	设置降噪模式
rk_isp_get_dehaze	获取去雾模式
rk_isp_set_dehaze	设置去雾模式
rk_isp_get_gray_scale_mode	获取灰度范围
rk_isp_set_gray_scale_mode	设置灰度范围
rk_isp_get_distortion_correction	获取畸变矫正模式
rk_isp_set_distortion_correction	设置畸变矫正模式
rk_isp_get_spatial_denoise_level	获取空域降噪等级
rk_isp_set_spatial_denoise_level	设置空域降噪等级
rk_isp_get_temporal_denoise_level	获取时域降噪等级
rk_isp_set_temporal_denoise_level	设置时域降噪等级
rk_isp_get_dehaze_level	获取去雾等级
rk_isp_set_dehaze_level	设置去雾等级
rk_isp_get_ldch_level	获取LDCH等级

函数名称	功能
rk_isp_set_ldch_level	设置LDCH等级
rk_isp_get_power_line_frequency_mode	获取视频制式
rk_isp_set_power_line_frequency_mode	设置视频制式
rk_isp_get_image_flip	获取镜像翻转
rk_isp_set_image_flip	设置镜像翻转
rk_isp_get_af_mode	获取自动对焦模式
rk_isp_set_af_mode	设置自动对焦模式
rk_isp_get_zoom_level	获取放大缩小等级
rk_isp_set_zoom_level	设置放大缩小等级
rk_isp_af_zoom_in	放大
rk_isp_af_zoom_out	缩小
rk_isp_af_focus_in	聚焦
rk_isp_af_focus_out	失焦

## 音频模块

函数名称	功能
rkipc_audio_rtsp_init	rtsp音频初始化
rkipc_audio_init	音频模块初始化
rkipc_audio_deinit	音频模块反初始化
rk_audio_restart	重启音频模块
rk_audio_get_bit_rate	获取比特率
rk_audio_set_bit_rate	设置比特率
rk_audio_get_sample_rate	获取采样率
rk_audio_set_sample_rate	设置采样率
rk_audio_get_volume	获取音量
rk_audio_set_volume	设置音量
rk_audio_get_enable_vqe	获取音频3A算法是否使能
rk_audio_set_enable_vqe	设置音频3A算法是否使能
rk_audio_get_encode_type	获取编码类型
rk_audio_set_encode_type	设置编码类型

## 视频模块

函数名称	功能
rk_video_init	视频模块初始化
rk_video_deinit	视频模块反初始化
rk_video_restart	重启视频模块
rk_video_get_gop	获取I帧间隔
rk_video_set_gop	设置I帧间隔
rk_video_get_max_rate	获取最大码率
rk_video_set_max_rate	设置最大码率
rk_video_get_RC_mode	获取码率控制类型
rk_video_set_RC_mode	设置码率控制类型
rk_video_get_output_data_type	获取编码类型
rk_video_set_output_data_type	设置编码类型
rk_video_get_rc_quality	获取码率控制质量
rk_video_set_rc_quality	设置码率控制质量
rk_video_get_smart	获取智能编码状态
rk_video_set_smart	设置智能编码状态
rk_video_get_gop_mode	获取gop模式
rk_video_set_gop_mode	设置gop模式
rk_video_get_stream_type	获取码流名称
rk_video_set_stream_type	设置码流名称
rk_video_get_h264_profile	获取h264的profile
rk_video_set_h264_profile	设置h264的profile
rk_video_get_resolution	获取分辨率
rk_video_set_resolution	设置分辨率
rk_video_get_frame_rate	获取输入帧率
rk_video_set_frame_rate	设置输入帧率
rk_video_get_frame_rate_in	获取输出帧率
rk_video_set_frame_rate_in	设置输出帧率
rk_video_get_rotation	获取旋转角度
rk_video_set_rotation	设置旋转角度
rk_video_get_sm智PViridrlen	获取smartP的虚拟I帧长度

函数名称	功能
rk_video_set_smartp_viridrlen	设置smartP的虚拟帧长度

## IVS模块

函数名称	功能
rk_video_get_md_switch	获取移动侦测开关状态
rk_video_set_md_switch	设置移动侦测开关状态
rk_video_get_md_sensebility	获取移动侦测灵敏度
rk_video_set_md_sensebility	设置移动侦测灵敏度
rk_video_get_od_switch	获取隐私遮挡开关状态
rk_video_set_od_switch	设置隐私遮挡开关状态

## JPEG模块

函数名称	功能
rk_video_get_enable_cycle_snapshot	获取定时抓拍开关状态
rk_video_set_enable_cycle_snapshot	设置定时抓拍开关状态
rk_video_get_image_quality	获取图像质量
rk_video_set_image_quality	设置图像质量
rk_video_get_snapshot_interval_ms	获取抓拍间隔
rk_video_set_snapshot_interval_ms	设置抓拍间隔
rk_video_get_jpeg_resolution	获取jpeg分辨率
rk_video_set_jpeg_resolution	设置jpeg分辨率
rk_take_photo	抓拍一次

## 参数管理模块

函数名称	功能
rk_param_get_int	获取整型参数
rk_param_set_int	设置整型参数
rk_param_get_string	获取字符型参数
rk_param_set_string	设置字符型参数
rk_param_save	将当前参数保存为文件
rk_param_init	从指定ini文件初始化
rk_param_deinit	反初始化
rk_param_reload	不保存当前参数，重新加载ini

## ini参数说明

注意：由于各个产品类型定义不同，部分参数是特有的，部分参数的含义也可能不同，此处仅供参考，以实际ini文件中的注释为准。

### 音频模块

```
[audio.0]
enable = 1 ; 是否使能音频功能
card_name = hw:0,0 ; 声卡名称
encode_type = G711A ; 编码类型
format = S16 ; 格式
sample_rate = 8000 ; 采样率
channels = 2 ; 声道数
frame_size = 1152 ; 采样大小
bit_rate = 16000 ; 比特率
input = mic_in ; 输入类型，目前仅支持mic_in
volume = 50 ; 输入音量
enable_aed = 0 ; 是否使能声音检测
enable_bcd = 0 ; 是否使能哭声检测
enable_vqe = 1 ; 是否使能音频3A算法
vqe_cfg = /oem/usr/share/vqefiles/config_aivqe.json ; 音频3A算法配置文件路径
rt_audio_period_size = 1024 ; 音频period_size
```

### 视频模块

video.source用于控制一些数据流和模块功能的开关，以及旋转这种会应用到所有流上的功能。

video.x则是各个模块的详细参数，取决于应用场景。

```
[video.source]
enable_aiq = 1 ; 是否使能aiq功能
enable_vo = 0 ; 是否使能屏幕显示功能
vo_dev_id = 3 ; vo设备ID，0代表hdmi，3代表mipi，不同平台可能有差异
enable_jpeg = 1 ; 是否使能jpeg拍照功能
enable_venc_0 = 1 ; 是否开启第一路码流
enable_venc_1 = 1 ; 是否开启第二路码流
enable_venc_2 = 0 ; 是否开启第三路码流
enable_npu = 1 ; 是否使能npu算法
```

```
npu_fps = 10 ; npu算法输入帧率
enable_wrap = 1 ; 是否使能卷绕功能
buffer_line = 720 ; 卷绕的行数，默认为高度一半，半帧卷绕
enable_rtsp = 1 ; 是否使能rtsp预览
enable_rtmp = 1 ; 是否使能rtmp预览
video_0_max_width = 2560 ; 主码流的最大宽度，用于预先按最大分辨率申请buffer
video_0_max_height = 1440 ; 主码流的最大高度，用于预先按最大分辨率申请buffer
video_1_max_width = 704
video_1_max_height = 576
video_2_max_width = 960
video_2_max_height = 540
rotation = 0 ; 旋转角度，可选值为0、90、180、270

[video.0]
buffer_size = 1843200 ; 输出buffer大小，建议值为 w * h / 2
buffer_count = 4 ; 输出buffer个数
enable_refer_buffer_share = 1 ; 是否开启参考帧和重构帧共享
stream_type = mainStream ; 码流名称，供web判断使用
video_type = compositeStream ; 码流类型，供web判断使用
width = 2560
height = 1440
rc_mode = CBR ; 码率控制类型
rc_quality = high ; 码率控制质量
src_frame_rate_den = 1 ; 输入帧率分母
src_frame_rate_num = 25 ; 输入帧率分子
dst_frame_rate_den = 1 ; 输出帧率分母
dst_frame_rate_num = 25 ; 输出帧率分子
target_rate = 0 ; 目标码率，目前未使用
mid_rate = 2048 ; 中间码率，详细请参考rockit文档说明
max_rate = 3072 ; 最大码率，详细请参考rockit文档说明
min_rate = 0 ; 最小码率，详细请参考rockit文档说明
output_data_type = H.265 ; 视频编码类型
smart = close ; 是否开启智能编码，注意不是smartp，目前只支持RV1103、RV1106
h264_profile = high ; h264的profile
gop = 50 ; I帧间隔
smartp_viridrlen = 25 ; smartP的虚拟I帧长度
gop_mode = normalP ; gop模式
stream_smooth = 50 ; 码流平滑度，目前未使用
enable_motion_deblur = 1 ; 运动去模糊
enable_motion_static_switch = 0 ; 动静切换开关，用于完全静态场景节省码率，请注意完全静态场景下的质量
frame_min_i_qp = 26 ; 帧级I帧最小QP
frame_min_qp = 28 ; 帧级最小QP
frame_max_i_qp = 51 ; 帧级I帧最大QP
frame_max_qp = 51 ; 帧级最大QP
scalinglist = 0 ; 详细请参考rockit文档说明

[video.1]
input_buffer_count = 1 ; 输入buffer个数，RV1106比较特殊，卷绕模式下，子码流支持单个
buffer
```

## IVS模块

```
[ivs]
smear = 0 ; 详细请参考rockit文档说明
weightp = 0 ; 详细请参考rockit文档说明
md = 1 ; 移动侦测
od = 1 ; 遮挡检测
md_sensibility = 3 ; 移动侦测灵敏度, 可选值: 1 2 3
```

## JPEG模块

```
[video.jpeg]
width = 1920 ; jpeg的宽度, 卷绕模式下无效
height = 1080 ; jpeg的高度, 卷绕模式下无效
jpeg_buffer_size = 1048576 ; 1024KB
jpeg_qfactor = 70 ; jpeg图像质量
enable_cycle_snapshot = 0 ; 使能定时抓拍
snapshot_interval_ms = 1000 ; 定时抓拍间隔, 单位为毫秒
```

## ISP模块

isp.0中的0代表场景编号，场景编号scenario\_id = cam\_id \* MAX\_SCENARIO\_NUM + current\_scenario\_id。例如：当MAX\_SCENARIO\_NUM为2时，摄像头0的场景2，编号为 $0*2+2=2$ ，摄像头2的场景1，编号为 $2*2+1=5$

init\_form\_ini主要用于IQ调试，值为0时，不会读取ini的参数进行初始化，实际生效的是IQ文件的参数。

```
[isp]
scenario = normal ; normal or custom1
init_form_ini = 1 ; 是否使用ini参数覆盖IQ参数进行初始化
normal_scene = day ; 对应IQ文件中第一个场景的sub_scene字段
custom1_scene = night ; 对应IQ文件中第二个场景的sub_scene字段

; isp.0
[isp.0.adjustment]
contrast = 50 ; 对比度
brightness = 50 ; 亮度
saturation = 50 ; 饱和度
sharpness = 50 ; 锐度
fps = 25 ; 帧率
hue = 50 ; 色调

[isp.0.exposure]
iris_type = auto
exposure_mode = auto ; 曝光模式
gain_mode = auto ; 曝光增益模式
auto_iris_level = 5
auto_exposure_enabled = 1
auto_gain_enabled = 1
exposure_time = 1/6 ; 曝光时间
exposure_gain = 1 ; 曝光增益

[isp.0.night_to_day]
night_to_day = day ; 日夜模式
night_to_day_filter_level = 5 ; 日夜转换灵敏度, 暂未使用
```

```
night_to_day_filter_time = 5 ; 日夜转换过滤时间, 暂未使用
dawn_time = 07:00:00 ; 日出时间, 暂未使用
dusk_time = 18:00:00 ; 日落时间, 暂未使用
ircut_filter_action = day ; ircut触发状态, 暂未使用
over_exposure_suppress = open ; 防补光过曝, 暂未使用
over_exposure_suppress_type = auto ; 防补光过曝模式, 暂未使用
fill_light_mode = IR ; 补光灯类型, 红外IR或LED
brightness_adjustment_mode = auto ; 亮度调节模式, 暂未使用
light_brightness = 1 ; 补光灯亮度
distance_level = 1 ; 距离等级, 暂未使用

[isp.0.blc]
blc_region = close ; 背光补偿
blc_strength = 1 ; 背光补偿强度
wdr = close ; 宽动态模式, 暂未使用
wdr_level = 0 ; 宽动态强度, 暂未使用
hdr = close ; 高动态模式
hdr_level = 1 ; 高动态强度
hlc = close ; 强光抑制
hlc_level = 0 ; 强光抑制强度
dark_boost_level = 0 ; 暗区增强级别
position_x = 0 ; 背光补偿区域x坐标
position_y = 0 ; 背光补偿区域y坐标
blc_region_width = 120 ; 背光补偿区域宽度
blc_region_high = 92 ; 背光补偿区域高度

[isp.0.white_balance]
white_balance_style = autoWhiteBalance ; 白平衡类型
white_balance_red = 50 ; 白平衡红色分量
white_balance_green = 50 ; 白平衡绿色分量
white_balance_blue = 50 ; 白平衡蓝色分量

[isp.0.enhancement]
noise_reduce_mode = close ; 降噪模式
denoise_level = 50 ; 降噪等级
spatial_denoise_level = 50 ; 空域降噪等级
temporal_denoise_level = 50 ; 时域降噪等级
dehaze = close ; 去雾模式
dehaze_level = 0 ; 去雾等级
dis = close ; 电子防抖, 暂未使用
gray_scale_mode = [0-255] ; 灰度范围
image_rotation = close ; 图像旋转角, 暂未使用
distortion_correction = close ; 畸变矫正
ldch_level = 0 ; 横向镜头畸变校正

[isp.0.video_adjustment]
image_flip = close ; 镜像功能
scene_mode = indoor ; 场景模式, 室内或室外
power_line_frequency_mode = PAL(50HZ) ; 视频制式

[isp.0.auto_focus]
af_mode = semi-auto ; 自动对焦模式
zoom_level = 0 ; 放大/缩小级别
focus_level = 0 ; 聚焦/失焦级别
```

## 存储模块

```
[storage]
mount_path = /userdata ; 存储路径
free_size_del_min = 500 ; 剩余空间小于此值，则开始自动删除文件，单位为MB
free_size_del_max = 1000 ; 剩余空间大于此值，则停止自动删除文件，单位为MB
num_limit_enable = 1; 是否通过文件数量来限制，优先级高于剩余空间的限制

[storage.0]
enable = 0 ; 是否使能对应码流录像
folder_name = video0 ; 文件夹名称
file_format = mp4 ; 文件格式，例如mp4,flv,ts
file_duration = 60 ; 文件时长，单位为秒
video_quota = 30 ; 视频配额，暂未使用
file_max_num = 300 ; 最大文件数量
```

## 设备信息模块

用于存储一些设备信息，基本上不变。

```
[system.device_info]
device_name = RK IP Camera
telecontrol_id = 88
model = RK-003
serial_number = RK-003-A
firmware_version = v0.2.6 build 202108
encoder_version = v1.0 build 202108
web_version = v2.12.2 build 202108
plugin_version = v1.0.0.0
channels_number = 1
hard_disks_number = 1
alarm_inputs_number = 0
alarm_outputs_number = 0
firmware_version_info = CP-3-B
manufacturer = Rockchip
hardware_id = c3d9b8674f4b94f6
user_num = 1
```

## 能力集模块

此处能力集提供给web前端使用，如果要修改网页上参数的选项和范围，可以手动转换成json，添加后再拆分开，填入ini。由于ini每行默认1024长度的限制，所以有做拆分。

```
[capability.video]
```

```

0 = {"disabled":[{"name":"sStreamType","options":{"subStream": {"sSmart":"close"}, "thirdStream":{"sSmart":"close"}}, "type":"disabled/limit"}, {"name":"sSmart", "options":{"open": {"iGOP":null, "istreamSmooth":null, "sh264Profile":null, "srcMode":null, "srcQuality":null, "ssvc":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"srcMode", "options":{"CBR": {"srcQuality":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"sOutputDataType", "options": {"H.265": {"sh264Profile":null}}, "type":"disabled"}, {"name":"unspport", "options": {"istreamSmooth":null, "sVideoType":null}, "type":"disabled"}], "dynamic": {"sSmart": {"open": {"iMinRate": {"dynamicRange": {"max": "iMaxRate", "maxRate":1, "min": "iMaxRate", "minRate":0.125}, "type": "dynamicRange"}, "sStreamType": {"mainStream": {"iMaxRate": {"options": [{"256, 512, 1024, 2048, 3072, 4096, 6144}], "type": "options"}, "subStream": {"iMaxRate": {"options": [{"128, 256, 512}], "type": "options"}, "sResolution": {"options": [{"2560*1440", "1920*1080", "1280*720"}], "type": "options"}, "type": "options"}, "type": "options"}, "type": "options"}, "type": "options"}, {"1 = : {"options": [{"704*576", "640*480", "352*288", "320*240"}], "type": "options"}, "thirdStream": {"iMaxRate": {"options": [{"256, 512}], "type": "options"}, "sResolution": {"options": [{"416*416"}], "type": "options"}}, "layout": {"encoder": [{"sStreamType", "sVideoType", "sResolution", "srcMode", "srcQuality", "sFrameRate", "sOutputDataType", "ssmart", "sh264Profile", "ssvc", "iMaxRate", "iMinRate", "iGOP", "istreamSmooth"}]}, "static": {"iGOP": {"range": {"max": 400, "min": 1}, "type": "range"}, "istreamSmooth": {"range": {"max": 100, "min": 1, "step": 1}, "type": "range"}, "sFrameRate": {"dynamicRange": {"max": "sFrameRateIn", "maxRate": 1}, "options": [{"1/16", "1/8", "1/4", "1/2", "1", "2", "4", "6", "8", "10", "12", "14", "16", "18", "20", "25", "30}], "type": "options/dynamicRange"}, "sh264Profile": {"options": [{"high", "main", "baseline"}], "type": "options"}, "sOutputDataType": {"options": [{"H.264", "H.265"}], "type": "options"}, "srcMode": {"options": [{"CBR", "VBR"}], "type": "options"}, "srcQuality": {"options": [{"lowest", "lower", "low", "medium", "high", "higher", "highest"}], "type": "options"}, "ssvc": {"options": [{"open", "close"}], "type": "options"}, "sSmart": {"options": [{"open", "close"}], "type": "options"}, "sStreamType": {"options": [{"mainstream", "subStream", "thirdStream"}], "type": "options"}, "sVideoType": {"options": [{"videoStream", "compositeStream"}], "type": "options"}}

[capability.image_adjustment]
0 = {"layout": {"image_adjustment": [{"iBrightness", "iContrast", "iSaturation", "iSharpness", "iHue"}]}, "static": {"iBrightness": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}, "iContrast": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}, "iHue": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}, "iSaturation": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}, "iSharpness": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}

[capability.image_blc]
0 = {"disabled": [{"name": "SHLC", "options": {"open": {"sBLCRegion": null}, "type": "disabled"}, {"name": "sBLCRegion", "options": {"open": {"iDarkBoostLevel": null, "iHLCLevel": null, "shlc": null}, "type": "disabled"}}, {"dynamic": {"sBLCRegion": {"open": {"iBLCSStrength": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "shdr": {"HDR2": {"iHDRLevel": {"options": [1, 2, 3, 4]}, "type": "options"}, "close": {"sBLCRegion": {"options": [{"close", "open"}], "type": "options"}, "shlc": {"options": [{"close", "open"}], "type": "options"}}, "type": "options"}, "type": "options"}, {"1 = : [{"close", "open"}, {"type": "options"}], "shlc": {"open": {"iDarkBoostLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}, "iHLCLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "shdr": {"open": {"iWDRLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "swdr": {"open": {"iWDRLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "type": "options"}, "layout": {"image_blc": [{"shdr", "iHDRLevel", "sBLCRegion", "iBLCSStrength", "shlc", "iHLCLevel"}]}, "static": {"shdr": {"options": [{"close", "HDR2"}], "type": "options"}}}}
```

```
[capability.image_enhancement]
0 = {"dynamic":{"sDehaze": {"open": {"iDehazeLevel": {"range": {"max": 10, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "sDistortionCorrection": {"FEC": {"iFecLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "LDCH": {"iLdchLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "sNoiseReduceMode": {"2dnr": {"iSpatialDenoiseLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "3dnr": {"iTemporalDenoiseLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "mixnr": {"iSpatialDenoiseLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "iTemporalDenoiseLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}}, "layout": 1 = :{"image_enhancement": [{"sNoiseReduceMode", "iSpatialDenoiseLevel", "iTemporalDenoiseLevel", "sDehaze", "iDehazeLevel", "sGrayscaleMode", "sDistortionCorrection", "iLdchLevel", "iFecLevel", "iImageRotation"}], "static": {"iImageRotation": {"options": [0, 90, 270], "type": "options"}, "sDIS": {"options": ["open", "close"], "type": "options"}, "sDehaze": {"options": ["open", "close", "auto"], "type": "options"}, "sDistortionCorrection": {"options": ["LDCH", "close"], "type": "options"}, "sFEC": {"options": ["open", "close"], "type": "options"}, "sGrayscaleMode": {"options": [[0-255], [16-235]], "type": "options"}, "sNoiseReduceMode": {"options": ["close", "2dnr", "3dnr", "mixnr"], "type": "options"}}}
```

```
[capability.image_exposure]
0 = {"dynamic": {"sExposureMode": {"auto": {"iAutoIrisLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "manual": {"sExposureTime": {"options": ["1", "1/3", "1/6", "1/12", "1/25", "1/50", "1/100", "1/150", "1/200", "1/250", "1/500", "1/750", "1/1000", "1/2000", "1/4000", "1/10000", "1/100000"], "type": "options"}}, "sGainMode": {"options": ["auto", "manual"], "type": "options"}}, "sGainMode": {"manual": {"iExposureGain": {"range": {"max": 100, "min": 1, "step": 1}, "type": "range"}}, "layout": {"image_exposure": [{"sExposureMode", "sExposureTime", "sGainMode", "iExposureGain"}]}, "static": {"sExposureMode": {"options": ["auto", "manual"], "type": "options"}}}
```

```
[capability.image_night_to_day]
0 = {"disabled": [{"name": "sNightToDay", "options": {"day": {"iLightBrightness": null, "sFillLightMode": null}, "night": {"iDarkBoostLevel": null, "iHDRLevel": null, "iHLCLevel": null, "sHDR": null, "sHLC": "close"}}, "type": "disabled"}], "dynamic": {"sNightToDay": {"auto": {"iNightToDayFilterLevel": {"options": [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7], "type": "options"}, "iNightToDayFilterTime": {"range": {"max": 10, "min": 3, "step": 1}, "type": "range"}}, "schedule": {"sDawnTime": {"input": "time", "type": "input"}, "sDuskTime": {"input": "time", "type": "input"}}, "sOverexposeSuppress": {"open": 1 = :{"sOverexposeSuppressType": {"options": ["auto", "manual"], "type": "options"}}, "sOverexposeSuppressType": {"manual": {"iDistanceLevel": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 1}, "type": "range"}}, "layout": {"image_night_to_day": [{"sNightToDay", "iNightToDayFilterLevel", "iNightToDayFilterTime", "sDawnTime", "sDuskTime", "sFillLightMode", "iLightBrightness"}]}, "static": {"iLightBrightness": {"range": {"max": 100, "min": 0, "step": 10}, "type": "range"}, "sNightToDay": {"options": [{"day", "night"}, {"type": "options"}, {"sFillLightMode": {"type": "options", "options": ["IR"]}}]}}
```

```
[capability.image_video_adjustment]
```

```

0 = {"layout":{"image_video_adjustment":
["sPowerLineFrequencyMode","sImageFlip"]},"static":{"sImageFlip":{"options":
["close","flip","mirror","centrosymmetric"],"type":"options"},"sPowerLineFrequencyMode":{"options":["PAL(50HZ)","NTSC(60HZ)"],"type":"options"},"sSceneMode":
{"options":["indoor","outdoor"],"type":"options"}}]

[capability.image_white_balance]
0 = {"dynamic":{"swhiteBalanceStyle":{"manualWhiteBalance":{"iwhiteBalanceBlue":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1},"type":"range"}, "iwhiteBalanceGreen":
{"range":{"max":100,"min":0,"step":1}, "type":"range"}, "iwhiteBalanceRed":
 {"range":{"max":100,"min":0,"step":1}, "type":"range"}}}, "layout":
 {"image_white_balance":
 ["swhiteBalanceStyle","iwhiteBalanceRed","iwhiteBalanceGreen","iwhiteBalanceBlue"]
 }, "static":{"swhiteBalanceStyle":{"options":
 ["manualwhiteBalance","autowhiteBalance","lockingwhiteBalance","fluorescentLamp",
 "incandescent","warmLight","naturalLight"],"type":"options"}}}
```

## 用户模块

```

[user.0]
user_name = admin ; 用户名
password = YWRtaW4= ; 加密后的用户密码
user_level = 1 ; 用户等级, administrator=0 operator=1 user=2
```

## OSD模块

```

[osd.common]
enable_osd = 1 ; 是否使能osd模块
is_persistent_text = 1
attribute = transparent/not-flashing ; 是否透明和闪烁, 暂未使用
font_size = 32 ; 字体大小
font_color_mode = customize ; 字体颜色模式
font_color = fff799 ; 字体颜色
alignment = customize ; 对齐模式
boundary = 0 ; 对齐边界
font_path = /oem/usr/share/simsun_en.ttf ; 字库路径
normalized_screen_width = 704 ; web前端归一化宽度
normalized_screen_height = 480 ; web前端归一化高度

[osd.0]
type = channelName ; OSD区域类型为通道名称
enabled = 0 ; 是否使能此OSD区域
position_x = 1104 ; OSD区域x坐标
position_y = 640 ; OSD区域y坐标
display_text = Camera 01 ; 显示文本内容

[osd.1]
type = dateTime ; OSD区域类型为时间戳
enabled = 1
position_x = 16
position_y = 16
date_style = CHR-YYYY-MM-DD ; 日期格式
time_style = 24hour ; 24/12小时制
display_week_enabled = 0 ; 是否显示星期
```

```

[osd.2]
type = character ; OSD区域类型为自定义文本
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
display_text = null

[osd.3]
type = character
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
display_text = null

[osd.4]
type = privacyMask ; OSD区域类型为隐私遮盖
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
width = 0
height = 0

[osd.5]
type = privacyMask
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
width = 0
height = 0

[osd.6]
type = image ; OSD区域类型为图片
enabled = 0
position_x = 16
position_y = 640
image_path = /usr/share/image.bmp ; 图片路径

```

## 事件模块

```

[event.regional_invasion]
enabled = 1 ; 是否使能区域入侵
position_x = 0
position_y = 0
width = 700
height = 560
proportion = 1 ; 区域占比阈值, 1~100
sensitivity_level = 90 ; 灵敏度, 1~100
time_threshold = 1 ; 时间阈值, 单位为秒

```

## ROI模块

```
[roi.0]
stream_type = mainStream ; 码流类型
id = 1 ; 区域id
enabled = 0
name = test ; 区域自定义名称
position_x = 0
position_y = 0
width = 0
height = 0
quality_level = 3 ; ROI提升等级
```

## 区域裁剪模块

```
[region_clip.1]
enabled = 0
position_x = 0
position_y = 0
width = 640
height = 480
```

## 涂鸦云平台模块

```
[tuya]
enable = 0 ; 是否使能涂鸦云平台功能
use_ini_key = 0 ; 是否使用ini内的设备三元组
product_key = 4wrrx6gmxh1czhcv
uuid = tuya943c2c4f36a4217c
auth_key = WZUXGSw3Mf0D8C1699rD0Tqi4JUO1M3B
```

## AVS拼接模块

注意：目前仅RK3588特有，部分选项与视频模块的[video.source]一致。

```
[avs]
format = 1 ; 是否为压缩格式, 0 is nv12, 1 is fbc
sensor_num = 6 ; 摄像头个数
source_width = 2560 ; 每个摄像头宽度
source_height = 1520 ; 每个摄像头高度
; avs 2:5088*1520 4:5440*2700 6:8192*2700
avs_width = 8192 ; 拼接后宽度
avs_height = 2700 ; 拼接后高度
avs_mode = 0 ; avs拼接模式, 0为融合拼接, 1为垂直非融合拼接, 2为水平非融合拼接, 3为田字形非
融合拼接
sync = 1 ; avs同步模式, 要求所有帧序列号同步
param_source = 0 ; 参数来源, 0 is LUT, 1 is CALIB
calib_file_path = /oem/usr/share/avs_calib/calib_file.pto ; pto文件路径
mesh_alpha_path = /oem/usr/share/avs_calib/ ; 生成的mesh表存放路径
middle_lut_path = /oem/usr/share/middle_lut/ ; middle_lut文件路径
projection_mode = 0 ; 0为等距柱面投影, 1为直线投影, 2为柱面投影, 3为立方体投影
center_x = 4096 ; 投影中心在输出图中的位置。一般设置为输出图像的中心点, 表示投影中心和输出图
像中心点重合。
center_y = 1800
fov_x = 36000 ; 拼接输出区域的视场角
fov_y = 8500
```

```
ori_rotation_roll = 0 ; 拼接输出起始旋转角度属性
ori_rotation_pitch = 0
ori_rotation_yaw = 0
rotation_roll = 0 ; 拼接输出旋转属性
rotation_pitch = 0
rotation_yaw = 0
enable_jpeg = 0
enable_venc_0 = 1
enable_venc_1 = 1
enable_venc_2 = 1
enable_vo = 0
vo_dev_id = 3 ; 0 is hdmi, 3 is mipi
enable_npu = 1
```

## 网络模块

```
[network.ntp]
enable = 1 ; 是否使能网络时间同步
refresh_time_s = 60 ; ntp刷新时间, 单位秒
ntp_server = 119.28.183.184 ; ntp服务器地址
```